

Szkolna Internetowa Gra Giełdowa (SIGG) – 2018/2019

ma postać internetowej gry inwestycyjnej. Uczniowie pod opieką nauczyciela zakładają swoje zespoły (od 2 do 4 osób). Każdy Zespół dysponuje jednym rachunkiem inwestycyjnym i określoną kwotą wirtualnych pieniędzy. Uczestnicy najpierw poznają instrumenty finansowe notowane na warszawskiej giełdzie: akcje, ETF-y i kontrakty, a następnie wspólnie, na wspomnianym rachunku inwestycyjnym, dokonują wirtualnych transakcji. Gracze wykorzystują wirtualne pieniądze, ale zlecenia realizowane są na podstawie pochodzących z rzeczywistego rynku ofert kupna i sprzedaży. Zadaniem zespołów jest oczywiście pomnożenie posiadanych środków.

SIGG to więc nie tylko teoria i podstawy inwestowania opisane w przystępnej formie, to także praca zespołowa, śledzenie informacji rynkowych i notowań, wspólne podejmowanie decyzji inwestycyjnych, a finalnie – dokonywanie transakcji. To świetne przygotowanie do inwestowania własnych, prawdziwych, pieniędzy w przyszłości.

SIGG podzielona jest na **trzy części**: Finał SIGG w Sali Notowań GPW

GRA:

- I etap Gry: **5 listopada 2018 - 11 stycznia 2019**
- II etap Gry: **25 lutego - 29 marca 2019**
- Finał SIGG w Sali Notowań GPW: **16 kwietnia 2019**

KURS E-LEARNINGOWY:

- **5 listopada 2018 - 13 stycznia 2019**

KLASÓWKA on line na zakończenie kursu:

- **od 7 do 11 stycznia 2019**

Skład zespołu SIGG „Giełdowcy”:

- Weronika Lutka – lider
- Karolina Pluta
- Daria Łukaszewska
- Michał Adamczyk



Zapraszam również do zajrzenia na fanpage SIGG na Facebooku!